
Präambel

Oberstes Gebot ist Sicherheit und Schutz von Mensch, Natur und Umwelt.

Auch wird aller grössten Wert auf Ehrlichkeit und Fairness gelegt.

Um einen konflikt- und reibungslosen Spielbetrieb gewährleisten zu können, sind in diesem Codex einige minimale Regeln zusammengefasst. Diese Regeln basieren auf gesundem Menschenverstand und sind unbedingt einzuhalten.

Ebenfalls soll dieser Codex eine Hilfe bieten. Zum Beispiel bei einem Vorfall, an welchen man im ersten Moment gar nicht denkt.

Wenn sich aber alle, und dies ausnahmslos, daran halten, sollte ein reibungsloses Spielen gewährleistet sein.

Spielgebiet

Das Spielgebiet besteht aus einer "Savezone" und der eigentlichen "Gamezone". Hauptverantwortliche Person für die "Gamezone" ist der jeweilige Spielleiter. Seinen Anordnungen ist unbedingt Folge zu leisten.

Savezone

Die Savezone ist ein speziell markierter Bereich in welchem Pausen gemacht werden, im Notfall eine erste medizinische Versorgung stattfindet. Ebenfalls ist diese der Treff- und Anmeldepunkt. Diese Zone ist "Schutzbrillenfrei".

In der Savezone darf NICHT geschossen werden. Nicht über, durch, hinaus und schon gar nicht IN die Savezone.

Marker sind in der Savezone zu sichern und das Magazin ist zu entfernen.

Gamezone

In diesen Gebiet findet das eigentliche Spiel statt. Diese Zone wird vor dem Spiel bekannt gegeben und gegebenenfalls markiert.

Wer die Gamezone zu irgend einem Zeitpunkt verlässt, scheidet aus.

Drogen und Alkohol

Alkohol und Drogen aller Art sind vor und während dem Spiel KOMPLETT verboten. Zuwiderhandeln-de können mit sofortiger Wirkung vom Spiel ausgeschlossen werden (gelbe Karte). Rechtliche Schritte vorbehalten.

Fairness

Wiederholte Verstösse gegen Fairness und Ehrlichkeit können einen Ausschluss mit sich ziehen.

Bei auftretenden Missverständnissen (getroffen oder nicht) bitte im Zweifelsfall das Spielfeld verlassen.

An- und Abreise

Die An- und Abreise hat ausschliesslich in Zivilkleidern zu erfolgen. Das offene Tragen von Markern ist verboten.

Transportieren von Markern

Die Marker sind gesichert, ohne Akku und ohne eingesetztem Magazin zu transportieren. Dazu ist eine entsprechenden Tasche oder Koffer zu verwenden. Sollte der Lauf eines Markers aus der Tasche heraus schauen, so ist dieser mit einem Plastiksack oder ähnlichem abzudecken.

Markerstärke

Die Stärke (FPS) der Marker ist gemäss den aktuellen Bestimmungen des ASVS (AirSoft Verband Schweiz) einzuhalten.

Trefferregelung

Sämtliche Treffer gelten als getroffen. Ausnahme: Treffer auf Marker und Querschläger. Daher gilt: *EIN TREFFER UND RAUS (ab in die Savezone!!!)*

Ist ein Spieler näher als drei Meter so darf auf diesen nicht mehr geschossen werden. Ausnahme: Häuserkampf.

Der getroffene Spieler muss sich zu erkennen geben (mit Ausspruch "out").

Nach einem Treffer ist der Marker so zu präsentieren, dass von keiner Gefahr mehr ausgegangen werden kann.

Zwischenfall mit Tieren

Das Schiessen auf Tiere ist STRENGSTENS untersagt. Sollte es zu einem Zwischenfall kommen, so hat der verantwortliche Spieler unverzüglich das Spiel zu verlassen und in der Savezone den Spielleiter zu informieren. Die Spieler haften für ihr Verhalten.

Feuerwerk und ähnliches

Während des Spiels sind Feuerwerkskörper und Pyrotechnik aller Art untersagt. Erlaubt sind ausschliesslich Rauchpulver und Rauchbälle von denen keinerlei Brandgefahr oder Hitzeentwicklung ausgeht. Ebenfalls verboten sind sog. "Knall-BB's".

Echte Waffen

Das Mitführen von echten Waffen ist STRENGSTENS VERBOTERN. Dazu gehören auch verbotene Messer und Schreckschusspistolen. Anzeige durch den Vorstand vorbehalten.

Verhalten gegenüber Zivilisten

Es muss davon ausgegangen werden, dass sich rund um das Gelände auch "Zivilisten" aufhalten. Sollten diese beabsichtigen das Spielfeld zu durchqueren, dann mit Schutzbrille und abgelegtem Marker auf sie zugehen und diese über das stattfindende Spiel informieren und sie bitten, ihren Spaziergang auf den normalen Wegen weiterzuführen. Sollte erhöhter Informationsbedarf bestehen, so kann in der Savezone weitere Auskunft erteilt werden.

Verhalten gegenüber der Polizei

Den Aufforderungen der Polizei ist unbedingt Folge zu leisten! Schnelle Bewegungen sind zu vermeiden.

Alarmierung

Die Alarmierung dient dazu, das Spiel durch einen Spieler SOFORT zu unterbrechen. Nach der Alarmierung hat jeder Spieler unverzüglich die Savezone aufzusuchen.

Wertsachen

Handys und Wertsachen (Brieftaschen, Portemonnaie, Uhren und Schmuck) können in der Savezone deponieren werden.

Umweltschutz

Zum Spielen sind AUSSCHLIESLICH biologisch abbaubare BB's erlaubt. Zigarettenstummel und sonstiger Abfall gehören nicht in die Umwelt. Jeglicher Abfall ist korrekt und ordnungsgemäss zu entsorgen.

Schlussbestimmung

Bei Spielen mit anderen Vereinen kann es zu Abweichungen zu diesem Codex kommen. Pflicht des Vorstandes ist es, die Mitspieler über möglich Abweichungen zu informieren. Im Zweifelsfalle gilt selbstverständlich der Codex des Airsoft Club Basilisk.

Münchenstein, im Juli 2009



Airsoft Club Basilisk

Codex
